

# Spelregels Kaartspel Groesbeeks Knoesten

Aantal spelers: 4

Kaarten lopen van 7 (laag) naar aas (hoogste kaart). De speelkaarten 2 t/m 6 haal je uit het spel en doen niet mee. Je speelt Knoesten met een pakje klassieke speelkaarten.

Je start met 25 punten. Doel is deze weg te spelen. Iedere slag is één punt in mindering.

Wie het eerst 0 punten heeft, is de winnaar.

Een van de spelers houdt op papier de score tijdens het spel bij.

## Start van het spel:

- Deler deelt iedereen 3 kaarten en legt zijn eigen 3e kaart open, dit is de troefkaart. Daarna deelt hij iedereen nog 2 kaarten. Iedere speler krijgt dus 5 kaarten.
- Doel is zoveel mogelijk slagen te pakken (max. 5). Bij geen slagen heb je een 'knoest' en krijg je er 5 punten bij. Je pakt een slag door kleur te bekennen, dus harten op harten, ruiten op ruiten.

## Verloop van het spel

- De deler vraagt na het delen op volgorde aan deelnemers of ze meegaan of passen. Je gaat mee als je denkt minimaal 1 slag te halen. De deler speelt verplicht en passen speler 1 en 2 dan moet speler 3 ook verplicht spelen. Je mag geen 2 keer achtereen passen. Kom je op of onder de score van 5 punten, mag je niet passen.
- Beginnend bij de deler mogen er kaarten gewisseld worden, deze worden genomen van de niet uitgedeelde stapel kaarten. De deler wisselt de kaarten en legt de gewisselde kaarten op een stapeltje naast zich.
- Iedereen mag maximaal 5 kaarten wisselen (de deler dus maximaal 4, vanwege de troefkaart) en de troefkaart blijft liggen. Wanneer de stok op is mag er geruild worden met de ingeleverde kaarten van andere spelers.
- Na het delen neemt de deler de troefkaart weer in de hand.
- De speler na de deler moet uitkomen (op voorhand), iedereen moet deze kaart bedienen. Kan je niet bedienen? Dan moet je troeven.
- Heeft iemand niet bediend of getroefd, dan moet de volgende die niet kan bedienen een hogere troef (overtroeven) leggen als hij die heeft, heeft hij die niet dan een lagere troef (ondertroeven).
- Diegene die kunnen bedienen hoeven niet persé een hogere kaart te leggen, met uitzondering als er troef gekaart wordt, dan moet er altijd een hogere troefkaart (als je die hebt) worden gelegd.
- Als iedereen 1 kaart heeft gelegd dan heeft de hoogste kaart van de gevraagde kleur of troef de slag gewonnen.
- De winnaar pakt deze slag en legt deze ondersteboven voor zich neer en komt zelf opnieuw uit.
- Zo speel je tot alle kaarten op zijn.
- Je mag 1 slag terugkijken, voordat er opnieuw door de winnaar van de slag wordt uitgekkaart.
- Wanneer iemand niet bekent, niet troeft wanneer het moet of fouten maakt krijgt hij meteen een Knoest aan de broek, 5 punten erbij dus.